

ISTRUZIONI PER LO SVOLGIMENTO DEL TEST DI VALUTAZIONE DELLE CONOSCENZE PERSONALI PER L'ACCESSO AL CDLM IN BIOTECNOLOGIE MEDICHE - UNIMORE.

Il test di valutazione delle conoscenze personali si svolge on line, a distanza, all'indirizzo

<https://proveammissione.unimore.it/login/index.php>

Le credenziali di accesso sono quelle utilizzate per l'accesso a www.esse3.unimore.it, che
i) per gli studenti immatricolati in precedenza in corsi UNIMORE sono quelle che già possedete
ii) per gli studenti provenienti da altri atenei sono quelle ottenute quando avete presentato domanda di ammissione al test di valutazione.

All'indirizzo <https://proveammissione.unimore.it/login/index.php> è necessario eseguire delle operazioni preliminari di configurazione del Safe Exam Browser (SEB) da utilizzare per sostenere la prova. Una volta entrati con le vostre credenziali esse3, cliccate su "Pagina di test - Safe Exam Browser":



Clicca il logo **Single SignOn** per il **login sicuro** con le credenziali UNIMORE.

Corsi

▼ Safe Exam Browser

[Pagina di test - Safe Exam Browser](#)

▼ [LM-9] Biotecnologie mediche

[Prova di ammissione - Biotecnologie mediche - a.a. 2023-24](#)

[Prova di ammissione - Biotecnologie mediche - a.a. 2022-23](#)

[Prova di ammissione - Biotecnologie mediche - a.a. 2021-22](#)

E seguite le istruzioni riportate nella schermata successiva:

Pagina di test - Safe Exam Browser

[Home](#) / [I miei corsi](#) / [Safe Exam Browser](#) / [Pagina di test - Safe Exam Browser](#)

1. Installa Safe Exam Browser (SEB)

Scarica Safe Exam Browser dal sito ufficiale scegliendo la versione del programma adatta al tuo sistema operativo (Windows o Mac): https://safeexambrowser.org/download_en.html

Segui le specifiche istruzioni (Windows & macOS) a schermo durante la fase di installazione.

2. Salva il file di accesso alla prova

ATTENZIONE: il file è lo stesso che dovrai utilizzare per accedere al test.

 [download file accesso alla prova](#) Caricato il 19/05/2023 14:14

3. Chiudi tutto

3A. Ora esegui il logout dal portale e chiudi tutti i programmi aperti sul tuo computer

3B. Quando tutti i programmi sono chiusi, esegui con un doppio click il file scaricato .seb che hai scaricato da questa pagina

3C. Il sistema ti chiederà una password, scrivi: lm2023

4. Esegui la prova (l'accesso può avvenire esclusivamente tramite SEB)

Se hai fatto tutto correttamente, entrando in questa pagina dal file di accesso scaricato, puoi provare a simulare il test.

 [Quiz di prova](#)

La password per accedere al quiz è: 1234

Supporto

Se hai riscontrato difficoltà puoi contattare il supporto: supporto.dolly@unimore.it

Nella richiesta non dimenticare di indicare i tuoi dati anagrafici, il portale in cui accedi e i dettagli del problema riscontrato.

In questo modo verrete indirizzati al “Quiz di prova” da svolgere tramite SEB, che simulerà la prova reale e le operazioni che dovrete svolgere per la prova, così da verificare che il vostro computer è correttamente settato per il test. Effettuate queste operazioni almeno il giorno prima!

Il giorno della prova dovrete eseguire esattamente le stesse operazioni, ma cliccando sul link del test reale. A questo punto il vostro computer sarà pronto per svolgere la prova, con SEB aperto sulla pagina del test, nel quale vi verrà chiesta una password.

Prima di cominciare la prova, dovrete collegarvi con un SECONDO dispositivo (cellulare) che dovrete tenere acceso e puntato su di voi per tutta la durata della prova, a questo indirizzo Google Meet: <https://meet.google.com/wfy-mfvk-kjm>

Vi verrà chiesto di mostrare l'ambiente attorno a voi - sgombro di oggetti, portatili, persone, libri, quaderni - e un documento di identità. Accertata l'identità dei candidati, verrà dato il via alla prova comunicandovi da google meet la password necessaria per aprire il test.

La prova avrà una durata di 40 minuti a partire dal momento in cui inserirete la password (per cui se iniziate alle 14.37 invece che alle 14.30, la prova terminerà alle 15.17 invece che alle 15.10).

Terminata la prova, potrete scollegarvi da SEB e quindi da Google meet.

